

广联达 GGJ 钢筋——基础篇

1、在楼层管理当中，基础层的层高应如何定义？

答：1、基础底板的高度；2、如果没有地下室时从 0.00 开始定义。

2、在实际工程中基础次梁与基础主梁相交时，相交节点是不布置箍筋的。软件可以正确处理吗？

答：在基础梁的属性中可选择箍筋是否贯通，这样就可以直接处理了。

3、在实际工程中，独立基础中有上下两层钢筋，软件应如何处理？

答：软件在横向受力筋和纵向受力筋的下方都提供了关于上下部配筋信息不同的处理方法，即 B12@200/B14@200，斜杠前表示下部，斜杠后表示上部；当上下部钢筋弯折长度不同时，可在独立基础的计算设置中第 17 和 18 项进行调整；注意：此处理情况适用于同截面内上下不同配筋的情况。

4、图纸设计时要求当独立基础的长度和宽度大于 2500 时，钢筋是交错布置的，软件应如何处理？

答：在独立基础的计算设置中软件按照“简明钢筋混凝土结构构造手册”的要求增加选项，自动按此进行计算；另外，如果图纸要求的独立基础长度和宽度是其他数值时，也可在计算设置当中第 14 条进行调整。

5、在实际工程中，独立基础平面不是矩形的，是异形的，软件能否处理？

答：软件在建立构件时新增加了异形独立基础和自定义独立基础两个子类型，都可以来处理平面异形的独立基础。对于钢筋的配筋方向与软件默认不同的情况时，软件还提供了调整配筋方向功能，可根据不同要求进行调整。

6、在图形软件里绘制的参数化独立基础为什么导不到钢筋软件里？

答：因为以前独立基础中只有矩形独立基础，新版软件在独立基础构件下新增参数化独立基础、异形独立基础、自定义独立基础，这样钢筋图形互导的问题就不存在了。

7、条形基础中分布筋我不想让它通算，应如何处理？

答：软件在计算设置中增加了条基 L 形相交时分布筋是否贯通的选项，只要选择即可。

8、请问条形基础的受力筋根数软件是如何计算的？

答：软件有相应的默认原则，当与您手工计算不一致时可查看其计算设置。对于条形基础的受力筋根数软件在计算设置第 7 条中有相应的选项，进行选择即可。

9、在平法图集基础中柱的箍筋是单肢箍，不需要复合箍，在软件中应如何处理？

答：在基础建立柱子时，柱箍筋的肢数会自动会默认为 2*2 的，即单肢箍。

10、在基础层中我不想算伸出基础的甩筋，软件能处理吗？

答：在剪力墙属性新增加了纵筋构造设置的选项，当不想计算时只需要在基础上层把纵筋构造改为纵筋锚固即可，需要注意的是上层的底标高要与基础相接。

11、我的工程基础是筏基的，并且需要计算拉筋，软件能计算吗？

答：在筏板基础属性中新增拉筋的属性，只要把相应的配筋信息填入即可。

12、工程中，筏板钢筋的配筋是隔一段一种配筋形式的，我用筏板主筋按范围画的，但是这样很麻烦，能不能有其它的方式呢？

答：软件在基础层中增加了基础板带这个构件，基础板带分为柱下板带和跨中板带两大子类型，只要绘制就可以自动计算了。

13、在实际工程当中，筏基与基础梁重叠的位置是不需要布置负筋的，软件能自动处理吗？

答：软件在筏基的计算设置中提供了相应的选项，只要选择“否”就可以了。

14、我的图纸上在基础层中梁的名称标注是 KL，我需要按楼层框架梁计算，可在软件中基础层只有基础梁，如何能让基础梁按框架梁计算呢？

答：软件在基础层开放了梁和板构件，只要在基础层中建立框架梁就可以了，软件也会自动按框架梁的原则计算的。

15、在基础层中画了基础梁后，如何能把基础梁改为框架梁？

答：点击基础梁的构件属性编制器后，点击名称下拉菜单，选择框架梁的名称即可，这样基础梁的类别会自动变为框架梁。

16、基础梁的钢筋原位标注是不是错了，怎么和框架梁的输入格式不一样呢？我怎么来输？

答：软件是按 04G101-3 设计的，只要按照图纸上的标注直接录入就可以了。

17、承台梁在软件中怎么没有这个构件呢，如何处理呀？

答：在基础层中软件新增加了梁构件，只要画了承台，并与承台相交，软件自动会让承台梁自动计算的，如果您不希望它是承台梁也可把其属性改为否，即不是承台梁。

18、软件中计算的承台梁钢筋是如何计算的？

答：对于承台梁钢筋的计算，软件提供了三种节点的选项，自动默认为

节点一，即承台梁上下部钢筋均锚入柱内，锚固长度按楼层框架梁纵筋端节点锚固；节点二，是上下部纵筋均锚入承台；节点三，是上部锚入柱中，下部锚入承台内。

19、承台加强筋在软件中能处理吗？

答：软件在绘图下拉菜单中增加了编辑承台加强筋功能，这样就可以直接处理了。

20、图纸设计要求，基础插筋弯折设计是 $\geq 10D$ ，如何实现？

答：点击计算设置中基础类型把其基础插筋弯折进行调整即可，软件是按平法图集的要求进行设计的。

21、在基础层中，我已经画好了柱子，可汇总计算后为什么没有柱的钢筋量？

答：因为没有画基础构件，这样柱子就缺少生根，故无法计算柱钢筋。

22、有一次我把工程打印出来了，后来无意之中发现有一块筏板基础只画了横向受力筋，纵向忘记画了，我的工程太大了，不便于检查。

答：软件有一个“查看受力筋布筋情况”的功能，只要通过这个功能就可以查看到筏板内的布筋情况了，如果少布置钢筋，板会以不同的颜色显示。

23、实际工程中筏板块特别多，有没有快捷的方式处理呢？

答：软件提供了自动生成板的功能，这样就可以快速绘制了。

24、我在钢筋软件中筏板是通过从图形中导过来的，导过来的是整块筏板，是否需要删除后再绘制配筋？

答：不需要，软件提供了画线分割满基的功能，对于想分割的筏板可以通过此功能进行分割。

25、筏板中的底筋和面筋输入后不好区分，软件有什么解决方法吗？

答：在筏板中面筋、底筋以不同颜色显示，可以清楚区分面筋、底筋。

26、筏板受力筋的计算根数怎么与我手工的计算结果不一样呢？

答：软件在计算设置中增加了构件的根数计算的方法，包括四舍五入加一、向上取整加一、向下取整加一，可根据手工的要求进行调整。

27、我画了筏板负筋，可每次它的左标注和右标注都不好区分，软件有没有更好的方法让我来区分呢？

答：软件中提供了两种方式，一种是交换左右标注的功能，另一种是直接在此图元在绘图界面上直接进行数值的修改，这样就不需要来进行区分了。

28、从图形中导过来的基础梁是绿色的，如何能快速的知道哪些梁是没有配置钢筋的？

答：在钢筋软件中把本层所有梁都选中，再通过构件属性编辑器把其中的跨数量全部删除掉即可，这样梁的颜色也都会变成红色了。

29、我在基础层画了基础梁，通过应用同名梁的功能把相同的梁也应用到了，可到报表看时怎么发现缺少了几根钢筋呢？有什么问题？

答：软件在基础梁中提供了“应用同名梁”的功能，您出现的问题应该是有些信息没有应用到，并且软件在应用同名称梁时提供了应用原则，在应用原则中您可以进行查看。

30、平法图集中基础梁的计算有了相应的要求，即外伸和不外伸的情况，软件能处理这两种情况吗？

答：在基础梁的计算设置中有关于基础主梁端部外伸和无外伸时钢筋弯折的长度设定，即外伸时是 12D，不外伸时是 H/2。

31、对于基础梁平法图集要求是按轴线长度计算的，软件怎么还把柱子识别为支座，在计算时是不是计算的方法与平法不一致呢？

答：软件在识别基础梁时是把柱子识别为支座，但是在计算时是按平法图集的要求，即有无外伸情况分开考虑的。

32、在图形中有多种集水坑的参数图，在钢筋中集水坑却没有，互导时可以导过去吗？

答：是可以的，软件自动默认为异形集水坑。

33、在实际工程中板洞、集水坑都是异形的，有没有画入的方式？

答：在构件属性中新建自定义板洞，在绘图区画入即可。

34、我的工程中有一些集水坑，可软件每次都要精确具体的位置，好麻烦呀，能不能简单一点？

答：软件对集水坑和板洞都提供了随意定位的功能，只要随意点都可以，并且还支持移动、镜像、复制等功能。

35、工程是筏板基础，有很多种形式的集水坑，软件能处理吗？

答：软件是在单构件输入中处理集水坑钢筋的，通过参数法中内置的参数图就可以进行钢筋的计算了。

36、我画了独立基础，又画了梁，可在识别梁构件时，怎么无法识别为支座呢？

答：考虑到梁以独立基础为支座这种情况不是常出现，所以软件在设计时没有让其自动为支座。但为了让软件灵性、开放，软件增加了设置支座的功能，即可通过设置独立基础为支座的形式来进行设置。

37、什么叫基础板带？

答：板带是板的一种表现形式，主要用于无梁楼盖板和平板式筏型基础

中。按其形式可分为柱上板带 ZSB、跨中板带 KZB、平板式筏形基础平板 BPB。软件在基础层中增加了基础板带，在楼层中增加了楼层板带两大构件。

38、桩钢筋怎么处理呢？

答：软件在单构件输入中有参数化构件，其中桩做了相应的配筋信息，只要按图纸要求进行填入即可。

39、在图纸中，承台梁在中间跨上时，上部钢筋是直接锚固的，而不贯通，软件能处理吗？

答：选中承台梁这个构件，点击右键选择上部钢筋设置或下部钢筋设置就可以单独进行处理的。

钢筋建模法——梁篇

1、我已习惯了梁的平法操作，有没有必要再去学建模梁的操作？

答：绘图输入下梁的操作和 GCL8.0 是相同的，而梁构件钢筋信息输入和单构件输入下没有任何区别，即在绘图输入下提供梁的平法表格输入所以您根本不需要重新学习。

2、对于 L 型梁、花篮梁设计是按 03G101-1 进行设计的，软件是如何处理的？

答：GGJ10.0 中几乎所有构件都有一个“其他箍筋”属性，对于异型构件的箍筋，均可以使用其他箍筋来进行设置。

3、次梁加筋图纸中标注为 $8\Phi 10(2)$ ，软件中怎么处理，据我所知 GGJ8.2 是处理不了的。

答：软件在每次改版时都会考虑各地各种各样的需求，故在次梁加筋位

置输入 8A10(2)就可以了。

4、 请问梁下部钢筋标注:8Φ25 3(-3)/5, 请问如何输入?

答: 照图输入。

5、 框架梁中, 有多个吊筋怎么设置?

答: 软件中最多只能处理同一跨梁有三个不同的吊筋, 如果超过三个的, 可以分配到别的梁跨中输入。

6、 梁的下部钢筋为什么有时是 12d, 有时是 15d?

答: 《03g101》65 页有规定, 非框架梁下部肋形钢筋的直锚长度为 12d; 当为光面钢筋时, 直锚长度为 15d。

7、 梁中编辑梁原位标注和重识别梁跨的含义有什么不同?

答: 编辑: 自动识别画好的梁。重识别: 清空梁原位标注表格中的信息, 重新识别梁跨。

8、 我已经在定义构件时定义了梁名称为 KL, 还需要我再去设置梁类型吗? 软件可不可以按名称识别梁类型?

答: 梁、柱(暗柱)的属性定义界面中, 可以根据名称自动默认类型, 比如: KL--类型自动为框架梁; KZL--类型自动为框支梁。

9、 在某工程中, 梁构件全部为绿色了, 为什么计算时, 还提示有未识别的梁?

答: 因为工程中存在很难看出来的碎梁(很微小), 这种情况可以采用按名称选择或直接双击计算提示的梁名称, 均可找到该梁。

10、 在进行汇总计算时, 提示有未识别梁时应如何处理?

答: 如果不想计算梁的钢筋, 就可以点击否, 不退出重新识别梁跨。

11、 如何让已经识别的梁变回未识别状态?

答：选择所有已经识别的梁，打开构件属性编辑器，删除“跨数量”即可。

12、实际工程中同名称的梁构件配筋信息都是相同的，如工业厂房中的井字梁,如果每跨梁构件进行识别标注太麻烦了。软件有没有快捷的方式？

答：可以使用“应用到其它同名称的梁”的功能，将当前梁构件的原位标注信息复制到其他同名称梁构件。

13、当剪力墙上两个洞口离的很近时连梁是连续通过的，在软件中如何处理？

答：连梁除了点画和按洞口布置以外，还可以采用画入的方式。

14、框架梁中架立筋的输入方式是什么？

答：在跨中钢筋位置直接输入，需要带上（）。如（2b14）

15、5跨梁中有4跨梁的支座负筋是贯通的，应如何处理？

答：在跨中的位置输入。

16、双悬臂梁在绘图输入下应如何输入？

答：只需要直接编辑梁原位标注即可，软件会自动识别梁跨的。

17、我实际施工中悬臂梁上部钢筋的端部弯折有多种，软件可以灵活处理吗？

答：软件对于悬臂梁上部钢筋共设置了5种不同端部弯折类型的钢筋，可以灵活处理各种悬臂梁上部钢筋的端部弯折情况。

18、悬臂梁的悬臂跨截面成梯形变化该如何来处理？

答：在编辑梁原位标注的界面，直接输入截面信息：如 300*700/400 即可，700 为悬臂梁根部尺寸，400 为悬臂跨远端尺寸。

19、异形梁绘制时如何画能确定挑耳在外？

答：逆时针画即可。

20、实际工程设计中主梁与次梁、次梁与次梁间是以截面尺寸判断支座关系的，软件的梁支座判断与实际工程设计相符吗？

答：软件中梁支座识别规则为非框架梁以框架梁为支座；若都是非框架梁，则宽梁是窄梁的支座、高梁是低梁的支座，L 字相交、十字相交时，可选是否互为支座。可在“工具”——“选项”——“其它”中进行设置。

21、在实际工程个性化设计中梁构件可能以剪力墙为支座，软件可以处理吗？

答：软件中设置有梁以墙(指与该梁非平行相交的墙)为支座的识别规则。

22、现实际工程中个性化设计比较多，可能梁会以任意与其垂直相交的构件为支座。软件可以灵活处理吗？

答：可以使用“设置支座”功能，用户可以选择任何与梁垂直相交的其它构件为当前梁支座。

23、为什么井字梁会以井字梁为支座？

答：在菜单栏工具/选项/其他里面，对于宽高都相等的两次梁，可以设置成互为支座或互不为支座，识别井字梁时可以设成互不为支座。

24、我的工程中框支梁的箍筋加密区和图集规定是不同的，软件可以处理吗？

答：在计算设置中有框支梁的箍筋加密的计算设置，可以进行调整。

25、梁构件输入后框架梁和非框架梁不好区分，软件有什么解决方法吗？

答：可以在工具——选项——构件显示中设置构件显示颜色，即可区分框架梁和非框架梁。

26、如何区别框架梁和屋面梁？

答：在定义构件时可选择楼层框架梁和屋面框架梁，软件会自动按其规则计算；

27、软件能够处理加腋梁钢筋？

答：能。在平法原位标注中分别输入“腋长”、“腋高”及一侧的“加腋钢筋”信息即可。

28、软件能处理变截面梁吗？在绘图输入界面中的梁应该如何来处理？

答：能。直接在绘图输入界面中点击“编辑梁原位标注”的表格中输入梁截面即可。

29、在属性定义时要不要根据图纸来定义梁的跨数？

答：不用，软件提供了识别梁跨的功能，会自动根据所画的梁图来识别梁的跨数。

30、我的工程中梁构件每跨的其他箍筋都是相同的，我需要每跨都重新设置吗？

答：可以在梁的建模界面，设置首跨的其他箍筋然后使用其它箍筋的复制功能将（Ctrl+C、Ctrl+V）首跨的其他箍筋复制到其他跨。

31、当框架梁中间某跨钢筋的跨长较小，钢筋需要贯通该跨，两边伸到相邻跨的 $L_n/3$ ，软件如何处理？

答：直接把该钢筋输入在该跨的“跨中钢筋”位置即可，软件会自动判断。

32、实际工程中同跨梁有多排拉筋，如果在其他箍筋中逐个输入太麻烦了，软件有没有快捷的方法？

答：软件在构件的其它箍筋中的钢筋信息列可以输入排数，如：10A10-100。

33、请问多跨梁下部通长筋和梁下部纵筋规格不一样时，如何处理？

答：当集中标注中的某项数值不适合用于梁的某部位时，则将该项数值原位标注，施工时，原位标注取值优先，直接输入梁原位下部纵筋即可，软件会自动考虑与下部通长筋的扣减。

34、为何在绘图输入界面下梁的箍筋肢数处无法进行修改？

答：梁的箍筋肢数是由其上面箍筋信息中的肢数决定的，直接修改箍筋信息后面的肢数即可。或者是将箍筋信息后面的箍筋肢数删除，直接在肢数的地方输入肢数。

35、钢筋软件中的暗梁、连梁的拉筋排数是怎么计算的？

答：当输入排数 <1 时，按1排计算；输入排数 >1 时，按输入值计算；不输入时，按腰筋根数计算。

36、下部不伸入支座的钢筋如何输入，以前软件和平法图集标注不符，经常忘记输入格式？

答：现在输入格式与平法图集标注是完全相同的，如输入4B25(-2)则表示其中有两根是不伸入支座的。

37、基础梁处理时，上部和下部钢筋需要颠倒输入，非常让人不理解，而且经常出错，GGJ10.0有无改进？

答：软件不需要了，就按软件提示的上下部输入就可以了。

钢筋建模法——墙篇

1、剪力墙结构中的短肢剪力墙比较的常见，我用偏移功能一段一段地绘制也可以但是感觉比较的慢？有没有快一点的画法？

答：可以利用“点加长度”来快速绘制。选择“点加长度”功能按钮，然后按提示指定下一个点确定方向并输入短肢剪力墙的长度，这样就可以快速

画好不在轴线与轴线交点的墙。如果短肢剪力墙和轴线还有一定的偏角，那么你可以按住“**shift+鼠标左键**”输入偏角。

2、剪力墙的压墙筋如何用？

答：剪力墙的压墙筋是剪力墙水平方向附加的钢筋，输入格式：**2B12**，长度计算公式同水平公式计算。

3、剪力墙中有一个其它钢筋的选择,什么时候用到？

答：新版软件剪力墙构件的其它属性中有一个其它钢筋，这个是把原来只能输入其它箍筋的权限给放的更大了；我们在这里可以输入附加的箍筋同样也可以输入附加钢筋，自己给定根数及长度；更大权限的适应工程实际的需要。

4、在砖墙构件属性中砌体加筋做何解释？什么时候会用到？遇到构造柱是否考虑断开？

答：在砖墙构件属性中的砌体加筋是指砖墙中通长的钢筋网，输入相应的信息软件就可以自动计算长度及根数了，当然遇到构造柱钢筋是否贯通布置我们可以在计算设置中调整。

5、砌体加筋绘图时不方便，经常出现端头方向显示不对？有没有简单一点的画法？

答：砌体加筋也是点式构件，可以参考柱的特殊画法。比如可以用 **F3** 键来进行水平切换。**Shift+F3** 进行垂直方向的端头切换。

6、在做砌体加筋时，选择 **L-3** 形，按系统默认值设置；软件怎么只计算加筋 1 呢？

答：当加筋 1 与加筋 2 的钢筋直径及长度都相同时，软件默认按一种计算了，但根数是取的两者和。这个我们注意一下就可以了。

7、砌体加筋遇洞口时为什么不考虑自动扣减呢？

答：软件中绘图输入页面的砌体加筋构件指的是我们工程的墙体拉结筋，现在的软件中是没有考虑遇到洞口的情况的。

8、什么叫跨层连梁,在软件中如何处理？

答：在建立连梁的时候，我们可以直接修改连梁的顶标高来实现连梁跨层的操作，扣减关系软件会自动考虑的。

9、当过梁遇到构造柱时软件是怎么考虑的？

答：过梁遇构造柱时钢筋的计算暂时没有考虑钢筋之间的互相影响，自己需要注意一下。

10、斜墙及斜梁在板被压下去以后，自动变斜吗？

答：斜墙及斜梁在板被压下去以后，是可以被压斜的。但是墙和梁我们都需要注意，如果是山墙需要墙体从屋脊分开，分成两段。板压斜后，墙的标高才能正确显示。对于梁与墙体的斜段标高我们可以利用修改墙段标高或修改梁段标高来实现。

11、当剪力墙变斜后暗梁及暗柱等构件的标高能自动变化吗？

答：剪力墙变斜后，其上的附属构件的标高是自动变化的。

12、我的工程中剪力墙门窗洞口是对称的，如何快速布置？

答：可以先输入对称一侧的门窗洞口，然后使用门窗洞镜像、旋转、移动、偏移、复制功能快速输入门窗洞口。

13、实际工程中剪力墙门窗洞口上下都有连梁，软件如何布置？

答：在连梁属性中有“是否为洞口上方”属性，选是为洞口上方连梁选否为洞口下方连梁。

14、在计算设置中“暗柱纵筋/垂直筋变截面或顶层锚固时弯折长度”起什

么作用？

答：就是说暗柱纵筋或墙身垂直筋锚如板的时候为伸到对边弯折 20d，这个 20d 可以任意修改。

15、暗柱拉筋的排数大于 1 是如何处理？

答：在拉筋信息前输入排数，如 2a8@150

16、GGJ10.0 中墙柱钢筋定尺长度是什么意思？

答：现在墙柱竖向筋是按一层一断开来计算的，所以目前墙柱钢筋定尺长度目前基本没有作用。

17、门窗洞口加强筋设置后，同楼层同名称的构件是否都自动生成，其他楼层的同名构件是否也自动生成？

答：同楼层同名称的构件都会自动生成加强筋。其他楼层如果从已经设置加强筋的楼层复制的，则自动生成洞口加强筋。如果是新建的同名门窗洞口，则要重新设置加强筋。

18、剪力墙钢筋的计算，与洞口所在的位置有关。如何精确进行洞口布置？

答：点击工具条上“精确布置门窗洞”按钮，选择需要画入洞口的剪力墙，继续选择洞口的插入点，弹出输入偏移值对话框，“正值向箭头方向偏，负值反方向偏”，输入偏移值，点击确定即可。

19、我的工程中剪力墙门窗洞口是对称的，如何快速布置？

答：可以先输入对称一侧的门窗洞口，然后使用门窗洞镜像、旋转、移动、偏移、复制功能快速输入门窗洞口。

20、洞口加强钢筋如何输入？

答：在门窗洞的图层中，选择菜单---编辑洞口加强筋，或直接点击工具

条上“编辑洞口加强筋”的按钮，然后点击需要布置加强筋的洞口。

21、在绘图区域中洞口处的加强筋经常容易忘记输或是漏项,该怎么办?

答：在墙洞或板洞上如果没有输入加强筋就会用红颜色来显示出来。

22、在软件中如何做转角窗?

答：首先我们需要将两段剪力墙合并；然后再将窗画入就可以了

23、首层地面结构标高的用处是什么?

答：对竖向构件的垂直筋长度有一定影响。

24、在软件中逐个修改暗柱尺寸太麻烦了，有没有快捷的方法?

答：在软件中可以同时修改两个名称和类型相同柱和暗柱的尺寸。

25、GGJ10.0 中门窗洞能否单独复制、镜像?

答：GGJ10.0 中门窗洞可以脱离主构件单独复制、镜像、旋转了。

26、剪力墙和柱子从图形 8.0 中导到钢筋 10.0 后，为何剪力墙的钢筋计算出来不正确?

答：因为图形 8.0 中柱子的类型选择中没有暗柱，所以导到钢筋 10.0 后软件默认的是框架柱，但有可能柱子是暗柱。这样计算剪力墙时锚固值就不一样。

27、剪力墙中的异型柱子箍筋怎么处理？软件能按柱子的形状来帮我默认吗?

答：一般来说，异型柱子的箍筋形状比较特殊，你可以利用“其它箍筋”来将异型柱子的箍筋组出来。软件现在不能默认柱子的箍筋组合形式。

钢筋建模法——柱篇

1、剪力墙中的暗柱汇总到报表中时把量汇总到柱子中去了.我想汇总到剪力墙中该怎么办?

答：把暗柱的汇总信息更改为剪力墙即可。

2、在钢筋 9.0 中剪力墙暗柱如何输入?

答：A 自适应暗柱，自动生成暗柱属性 B 新建参数化柱（暗柱）。

3、柱的螺旋箍筋在设置时必须输入参数，否则不让计算,但输入后软件又不是按输入的参数计算，很是麻烦？

答：现软件中圆柱螺旋箍筋参数不需要输入，直接读取柱和箍筋的信息。

4、框架柱基础层高度如何定义？

答：不用定义，软件自动找基础高度，基础的顶标高到基础层的顶标高之间范围并入上一层计算。

5、为什么在基础层画了柱子但计算后没有插筋？

答：因为基础层没有画基础或梁，软件会自动找当前柱的基础，找不到就不会计算柱插筋。

6、柱表生成构件后，柱采用从其他楼层复制构件，该如何操作？

答：在弹出的窗口中选择取消。

7、圆形柱的螺旋箍筋应该如何输入？

答：在其他箍筋处输入，选择 13 号箍筋，输入箍筋信息即可。

8、柱属性中“上加密区范围”参数中是否包括梁支座内的加密区？

答：包括。

9、梁上柱在 GGJ9.0 中如何处理？

答：建模法中画好了会自动按梁上柱处理；非建模法中在建立构件时构件类别选择“梁上柱”，梁高度输入在最小层号的层高列。

10、在软件中，暗柱除了点式画法是否还有其它画法。

答：在软件中暗柱除了点式画法还可以采用布置自适应暗柱的画法。自适应暗柱就是根据剪力墙的相交形式自动识别暗柱的形状。自适应暗柱的情况有两种，第一种，当新建好构件暗柱，确定暗柱尺寸后，点击自适应布置暗柱按钮，将它画入到剪力墙中，它会根据剪力墙相交的情况自动识别方向。第二种，在没建构件暗柱前，点击自适应布置暗柱按钮，在有暗柱的地方点击鼠标左键，这样，一个新构件就建立好了，并根据剪力墙相交情况自动识别好形状了。然后再进入到柱的构件管理中修改暗柱尺寸，输入钢筋信息就可以了。

11、在基础柱中柱的计算公式应如何理解？

答：在基础层中柱的钢筋计算的只是插在基础中的插筋。

12、变截面柱，在中间层要求全部锚固时应如何处理？

答：在钢筋配筋信息前面加*即可。

13、柱箍筋加密长度有设计长度，如何输入？

答：选择该柱，点右键“构件属性编辑器”→“其他属性”→“上加密范围/下加密范围”输入其值即可。

14、软件自动判断其角柱、边柱、中柱？

答：手动识别：选中柱，点右键“构件属性编辑器”→“柱类型”选择即可。

15、当柱子内外箍筋直径不同时如何处理？

答：输入格式如：A12@100/200+A10@100/200,表示外箍 A12，加密区间距为 100，非加密区间距为 200；内箍 A10，加密区间距为 100，非加密区间距为 200。

16、当矩形边柱有一边按外侧钢筋锚固，如何处理？

答：输入格式：# 2B20 表示该柱一侧钢筋加两角筋按外侧钢筋锚固计算，其它按内侧钢筋锚固计算。

17、软件如何识别 KZ、KZZ 及梁构件类型？

答：方法有二：1) 根据名称自动识别，如输入构件名称 KZZ，软件自动识别为框支柱；2) 手动识别：选择柱类型为框支柱即可。

18、柱子如果是偏心的，那么我怎么来精确定位？

答：你可以通过“Ctrl+鼠标左键”来精确偏移。

19、在进行柱子的属性定义时必须定义好柱子的类型吗？

答：由于同一名称的柱子可能既是角柱、又是边柱还可能是中柱。在属性定义时比较麻烦。所以你可以先将柱子画好，然后在“构件属性编辑器”中对相同类型的柱子进行统一修改。这样既快捷又方便。

20、在钢筋 GGJ8.2 中，柱子的搭接形式是在平法输入界面进行统一设置的，那么在钢筋 GGJ9.0 中我该如何来设置呢？

答：钢筋 GGJ9.0 中所有构件的搭接设置都在一个界面中进行统一的设置。所以你在平法柱中就看不到柱子的搭接设置。你可以在“工程——计算设置——搭接设置”中进行柱子的搭接形式的设定。

21、建立柱表后是不是柱子的钢筋也就计算出来啦？

答：这种认为是不对的。柱表不是用来计算柱子的钢筋工程量的，它只是帮助建模部分来快速定义柱子的属性的。

22、GGJ90 柱汇总后没有钢筋量？

答：可能没有画基础。

23、GGJ9.0 柱子的非建模中有输入当前列数据的菜单，但是我把它删除了，怎么恢复？

答：重新打开软件即可

24、当柱子内外箍筋直径不同时如何处理？

答：输入 $A_{xx}@xxx+A_{xx}@xxx$ ，其中第一个是外箍信息，第二个是内箍信息。

25、GGJ9.0 基础层暗柱钢筋计算为零（有基础）？

答：满基底标高超过了楼层的底标高。

建模法——板篇

1.如果相邻两块板的标高不一样，此处负筋（扣筋）如何处理？

答：这两板间的梁一般为左右都有端支座负筋，只需要按图画两个单标标注负筋即可，不需要考虑板的标高。

2.实际工程中板块特别多,有没有快捷的方式处理呢？

答：可以使用板按梁或墙自动生成最小板块的功能生成最小板块区域

3.在实际工程中板洞、集水坑都是异形的,有没有画入的方式？

答：在构件属性中新建自定义板洞,在绘图区画入即可。

4.板中的上部钢筋和下部钢筋输入后不好区分，软件有什么解决方法吗？

答：在板中面筋、底筋分不同颜色显示，可以清楚区分面筋、底筋。

5.板洞能否跨板布置？

答：不能。

6.板钢筋能否按板的名称汇总？

答：画好板筋后，在修改其属性中的“归类信息”，如改成“b1”，可以多个一起改，汇总后就可以看到 b1 有些什么钢筋。

7.板受力筋伸出板一定长度的如何处理？

答：在板受力筋属性中“长度调整”中输入伸出长度。

8.单边标注的板负筋的长度如何计算？

答：净长+弯折+伸入支座长度。其中净长=标注长度-支座内长度，伸入支座长度在计算设置中有选项。

9.在计算设置中“分布钢筋长度计算”方式中的“和负筋搭接计算”如何理解？

答：指的是分布筋长度=左右相邻负筋之间的长度+搭接*2，搭接值在计算设置中可调整。

10.在图纸中有温度筋设计该怎么处理？

答：在软件中温度筋属于板受力筋，可以在板受力筋属性中的“类别”下拉选择“温度筋”。

11.斜板钢筋如何处理？

答：目前 GGJ9.0 不能处理斜板，所以斜板钢筋也就不能直接处理了。我们可以在子楼层中把板压平了来处理。

12.板中梅花状拉筋如何处理？

答：在非建模下使用直接输入法输入。根数=板面积/横向间距*竖向间距。

13.单边标注支座负筋伸入支座长度如何设置？

答：默认为伸入一个 La，在板计算设置的第 5 项中还可以进行其他算法的设置。

14.GGJ9.0 中马凳筋如何处理？

答：在非建模中直接输入法处理。

15.通长负筋该如何处理？

答：按多板选择范围进行布置。

16.板的分布筋采用的是冷轧扭钢筋，在软件中如何可处理？

答：软件中用 A 来表示一级钢筋；B 为二级钢筋；C 为三级钢筋；D 为新三级钢筋；冷轧扭钢筋在软件中用 N 表示；冷轧带肋钢筋在软件中用 L 表示。

17.板汇入完毕后，汇总计算发现有一些地方没有计算相应的分布筋？

答：这时你要查一下，是不是布了双层双向的钢筋。如果配有相应的面筋，那么板布置了相应位置的负筋后分布筋不计算。

18.在板中面筋与底筋的搭接形式不同时应如何处理？

答：可直接在编辑构件图元钢筋处进行搭接形式的调整，并且可以进行构件的锁定。

19.在实际工程中板洞、集水坑有不是正向布置的情况，在软件中如何输入呢？

答：可使用“点式旋转画法”功能输入不是正向布置的板洞、集水坑构件。

20.在软件中板上异形的板洞可以直接画入吗？

答：在软件中板洞可以按定义边线的方式画，输入很方便。

21.请问 GGJ9.0 中板受力筋、板负筋的钢筋信息如何在界面中显示出来？

答：显示受力筋信息按 **SHIFT+S** 组合键，显示负筋信息按 **SHIFT+J** 既可。

22.同一楼层中板厚不同，板受力筋为双层双向布置，但 GGJ9.0 软件不能处理，提示“底筋布置范围的板标高不一致”？

答：工程中，如果两块板的厚度不一样，且底标高不一样时，底筋是不会贯通的；板顶标高不同时，面筋是不能贯通的；施工现场都是将钢筋互相锚

入中间支座内的。

23.关于 GGJ9.0 中的一些代码如何解释？如 bhc、s 等。

答:Bhc 即保护层，一般为第一个拼音字母的缩写。软件中都给予了相应的提示信息。

24.负筋信息需要全部定义完，才进行布置？

答:可以。也可以定义一种最多的钢筋信息，然后布置后选中需要修改的钢筋，点右键“构件属性编辑器”修改即可，软件自动反建构件。

25.计算分布筋的搭接值为 250，如何修改？

答:“工程”→“节点设置”→“分布筋与负筋搭接长度”输入：250。

26.分布筋长度软件是如何计算的，重叠部分的是否扣减？

答：软件默认按“分布筋与负筋搭接”，即扣减重叠部分加搭接值；另外还有两种计算方式：按轴线长度计算；按负筋布置长度计算；可以自定义计算方式。

27.软件板受力筋根数如何计算的？

答：软件以梁边起步 50 开始布筋，计算后取值加 1。

28.阴阳角加强筋如何处理？

答：方法有二：1) 在非建模板中直接输入；2) 选择板，编辑构件图元钢筋，直接法输入，点“锁定构件”即可。

29.当板受力筋跨板布置时，如何处理？

答：方法有二：1) 采用“选择多板范围”进行布置受力筋；2) “自定义范围”即手动绘制封闭范围布置板筋。

30.跨板负筋能处理吗？

答：能。直接修改负筋的长度即可。分布筋根数自动计算。

钢筋抽样软件 GGJ10.0 的应用技巧

Ⅱ 女儿墙构造柱钢筋计算 Ⅱ

我们来看这样一个例子：屋顶女儿墙的构造柱高 900，钢筋信息 4B12，上面是压顶（圈梁绘制），下面是框架梁（梁高 700）。

此时软件计算出构造柱的钢筋结果如下图所示：

序号	直径 (mm)	级别	图号	图例	计算公式	公式描述
1* 角筋 1	12	Φ	18	471 805	$900+38*d$	柱实际高度+锚固
2 插筋 1	12	Φ	1	1104	$54*d+38*d$	搭接+锚固

女儿墙构造柱的计算结果中，按梁上柱进行了计算，所以计算出现了插筋，而插筋与角筋需要绑扎，搭接长度 $54*D=648$ ，都快达到构造柱的高度了。而实际施工时不会这样施工，而是角筋直接向下框架梁内进一个锚固即可。用户认为这样计算对甲方不合理，钢筋计算多了不少。软件能否按用户的期望计算呢？

在这里为大家介绍一个应用技巧，在构造柱的属性定义中将插筋信息修改为“纵筋锚固”再次计算即可。

22	— 上加密范围 (
23	— 下加密范围 (
24	— 插筋构造	设置插筋
25	— 节点构造设	设置插筋
26	— 计算设置	纵筋锚固
27	— 插筋信息	按次计算
28	— 高度 (mm)	900
29	— 底标高 (m)	(-0.05)

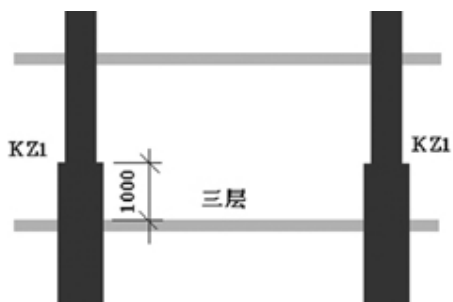
设为纵筋锚固后的计算结果如下图所示：

序号	直径 (mm)	级别	图号	图例	计算公式	公式描述
1* 角筋 1	12	Φ	18	471 1341	$900+38*d+38*d$	柱实际高度+锚固+锚固

Ⅱ 楼层中变截面柱的绝妙处理 Ⅱ

如下图所示，层高 3m，框架柱在楼层中变了截面，软件中如何处理这

样的框架柱钢筋呢？



在同一层中不能够在同一位置绘制两根柱子，所以按照常规处理就比较棘手。GGJ10.0 与 GCL8.0 不同，构件的标高是不限制在层高内的，我们可以利用软件的这个功能来处理楼层中变截面的柱。

上面的例子中框架柱在三层中变截面。我们可以在二层绘制柱，将柱的高度设为 4000mm，然后在四层绘制柱，柱的底标高往下降 2m，设为 7.00m。也就等于在三层没有绘制框架柱，二层的柱向上伸入三层，四层的柱向下伸入三层从而使两柱交接。

经过测试，这样处理柱的钢筋计算是准确的。由于三层没有绘制柱构件，所以在做三层梁时，梁将无法找到支座，这时可以将四层的柱复制到三层，梁钢筋输入完成后，再把其删除即可。

Ⅱ 如何处理不同楼层不同连接方式 Ⅱ

工程中有这样的规定，地下室的板钢筋为焊接连接，其他楼层的板钢筋均为绑扎。软件中如何设置呢？

钢筋直径范围	连接形式							
	基础	框架梁	非框架梁	柱	板	墙水平筋	墙垂直筋	
1 一级钢								
2 3~10	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	
3 12~14	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	
4 16~22	电渣压力焊	对焊	对焊	电渣压力焊	电渣压力焊	电渣压力焊	电渣压力焊	
5 25~32	套管挤压	套管挤压	套管挤压	套管挤压	套管挤压	套管挤压	套管挤压	
6 二级钢								
7 3~11	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	
8 12~14	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	
9 16~22	电渣压力焊	对焊	对焊	电渣压力焊	电渣压力焊	电渣压力焊	电渣压力焊	
10 25~30	套管挤压	套管挤压	套管挤压	套管挤压	套管挤压	套管挤压	套管挤压	
11 三级钢								
12 3~10	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	
13 12~14	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	绑扎	
14 16~22	电渣压力焊	对焊	对焊	电渣压力焊	电渣压力焊	电渣压力焊	电渣压力焊	
15 25~30	套管挤压	套管挤压	套管挤压	套管挤压	套管挤压	套管挤压	套管挤压	

如上图所示，在软件的搭接设置中，只能够按钢筋级别和钢筋直径区分不同的搭接类型，而不能够按楼层进行区分。

下面我们将介绍利用 GGG10.0 如何处理这种情况。默认情况下板钢筋为绑扎连接，所以汇总计算以后的结果如下图所示，板钢筋计算出的为搭接长度。

筋号	计算公式	公式描述	长度 (mm)	根数	搭接
1* SLJ-1.1	21000-15-15+12.5*d	净长-保护层-保护层+两倍弯钩	21095	61	2*29*d

在搭接设置中将板钢筋的连接形式设为“电渣压力焊”，然后点击“应用到项目”按钮。在弹出的窗口中楼层列表中只选择地下室(第-1层)，绘图输入构件列表中选择板钢筋。点击确定按钮。



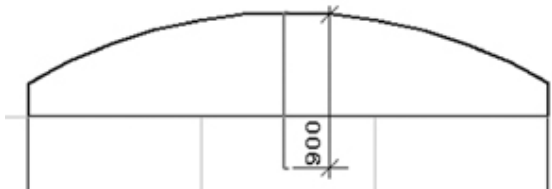
这时地下室板钢筋的搭接形式就是“电渣压力焊”了，我们还需要对地下室单独汇总一下。点击“汇总计算”按钮，此时只汇总“第-1层”。

特别注意：此时如果再对其他楼层进行汇总，则其他楼层板钢筋的搭

接形式也会变为“电渣压力焊”，在应用过程中要特别注意。

|| 弧形处的板负筋如何处理？ ||

实际工程中越来越多的弧线型造型，如下图所示弧形阳台的板负筋计算。在阳台上的板负筋长度不固定。



在软件中，板负筋提供两个属性：左标注和右标注，这两个属性输入多少就按多少计算，而无法按弧形板边自动判断长度计算。

1	名称(钢筋编号)	FJ-1
2	钢筋信息	B12@150
3	左标注(mm)	900
4	右标注(mm)	1800
5	非单边标注含支座(是)	

处理这种情况可以通过“缩尺配筋”功能实现。在“编辑构件钢筋”中选择需要进行缩尺配筋的钢筋，点击“缩尺配筋”按钮，在弹出的窗口中输入相应的参数计算即可。



|| 圈梁箍筋加密 ||

看到标题大家可能会有个疑问，圈梁箍筋也分加密和非加密吗？我们先不考虑什么力学的，设计院的图纸中这样设计了，作为预算人员就应该按设计进行钢筋计算。

在软件中圈梁的箍筋不能够输入加密和非加密间距，否则会提示下图所示的错误。那么是不是软件就无法处理圈梁箍筋加密的情况呢？



遇到这样的情况，应该如何处理呢，我们在构件定义时还是按非加密输入，如输入 A6@200。然后在计算完后，通过编辑构件钢筋窗口查看箍筋根数计算公式（如下图所示），长度为 5600。



此时点击右侧三个点按钮弹出“计算根数”窗口（如下图所示），按实际输入加密区和非加密区长度，以及加密区和非加密区间距。这样操作后，箍筋的根数就按我们输入的数据进行计算了。

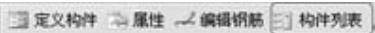


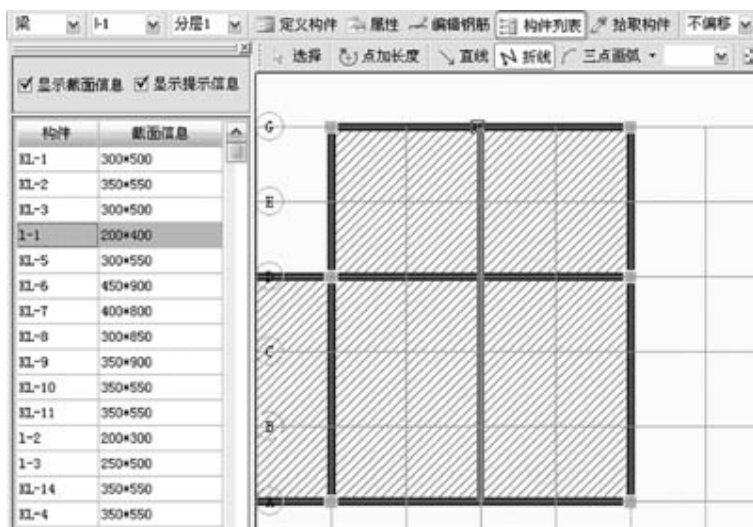
这个操作等于修改了箍筋的根数，所以需要将构件进行锁定，否则再次汇总时根数又会按构件管理中输入的计算了。

构件列表 提高效率

回想一下我们见过的图纸，一般来说，同一楼层中的梁一般是比较多的，在绘图时就会发现选择构件名称就显得比较麻烦，需要来回进行切换。如何能更好、更快的提高绘图效率呢？



软件在每个构件中都提供了“构件列表”的功能 ，通过构件列表可以查看构件的名称及截面信息，这样就可以直接点击上面的构件名称进行构件的绘制了，并且软件也提供了绘制过程中构件之间的切换。



承台钢筋 绘图输入

好多人在以前使用软件计算承台钢筋量时，是在“单构件输入”中选择相应的参数图来计算，那么就需要你将不同承台的数量统计到“构件数量”中，

	构件名称	构件数量	预制类型	汇总信息
1	ZCT-1	1	现浇	桩承台

并且在“单构件输入”中计算的钢筋量与“绘图输入”中建模构件没有任何的关系，这时如果想算承台梁时又出现了麻烦；并且当有平面不规则或参数化中缺少这种类型的承台时，还需要使用其它方法进行钢筋量的计算，针对这些问题，现在绘图输入中可以处理各种各样的承台了，如矩形板式承台、矩形梁式承台、矩形环式承台、参数化承台、异形承台以及自定义承台，只要将承台定义好，然后画到图上就可以。

1) 钢筋方向：对于通过异形编辑器编辑的承台和自定义形状的承台，有时图纸上的钢筋配筋方向与软件提供的不一样，这时应该如何处理呢？



软件在新版中增加了“调整钢筋方向”的功能，只要点击此按钮，根据状态栏的提示信息，点击已画好的承台，即可弹出“调整钢筋方向”的窗口，此功能包含两部分，一为受力筋类型选择，二为调整方式。

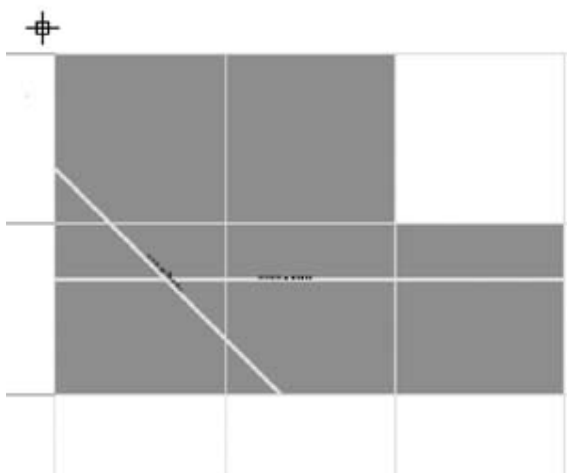


两功能是相结合进行使用的。例：需要调整纵向受力筋按两点确定方向进行配筋，这时只需要光标点在纵向受力筋上，调整方式点击两点确定方向，根据状态栏提示“请选取受力筋钢筋起点”



点击两点后，钢筋方向

即可调整。



2) 承台加强筋：在实例图纸中，承台有的是需要配置加强筋的，下面让我们共同来看一下软件是如何处理的，点击绘图下拉菜单中的“编辑承台加强筋”按钮，根据状态栏的提示，点击承台，点击承台边，右键确认即可输入加强筋的信息了。



3) 双层双向配筋：实例图纸设计中，承台的配筋信息有时会是双层双向的，而不是单层双向的，软件能处理这样的钢筋计算吗？软件是可以处理的。看看属性定义中最下面的提示信息，

7	横向受力筋	B14@200
8	纵向受力筋	B14@200

格式：级别+直径+间距或数量+级别+直径；非矩形环式承台可以用“/”隔开表示下上部，如B12@200/B14@200。斜杠前表示下部，斜杠后表示上部。

软件是可以处理的，只要按下面的输入格式就可以了，例
B14@200/B12@200。



分层板 直接处理

在有夹层设计的建筑中，同一楼层中不同标高的位置一般有多块板的

情况。你或许曾经这样来解决，其中一块板分到子楼层，在子楼层中处理，同时还需要将与板相连的梁也画上去，板钢筋计算才正确。同时还不能要子楼层中梁的钢筋量，否则就计算多了，相对麻烦。现在你可以通过这种方法来处理：在同一楼层中，只要将板画在不同的分层中，分层板就可以考虑相关梁信息来计算板钢筋了。



斜构件 标高查看

斜构件在实际工程的设计中比较常见，钢筋的计算也是比较棘手的事情。用钢筋软件可以解决手工计算的麻烦，板自动压柱、墙、梁等构件，不用你一个一个个来定义斜构件，但是有时在一个楼层中斜构件比较多，定义完斜板后，不是很清楚软件中的斜构件标高是否正确，特别是梁构件，因为斜梁和平梁的钢筋量是不一样的。面对这样的问题，你经常需要一一将其“构件属性编辑器”中的“其它属性”打开进行修改，虽然可以解决问题，但是比较麻烦。

现在新版中轻松解决这一问题，“查看斜构件标高”这个新增功能只要轻轻一点（如下图），构件标高都显示出来了，直观清晰。

广联达问题集锦

问：请问女儿墙的压顶在 GCL8.0 软件中如何计算模板面积。我所做的工程女儿墙（一砖墙）压顶截面为： $100 \times 240 + 100 \times (240 + 180)$ 。

答：套用模板子目,算两个侧模,代码自己套用.

问：为什么在套好做法的报表中，有的工程量为负数？

答：出现些问题原因：A 工程量代码前多加了“-”。B.用工程量代码减去个大于该代码的数值或代码。

问：我没有套做法，报表中能看到构件的工程量吗？

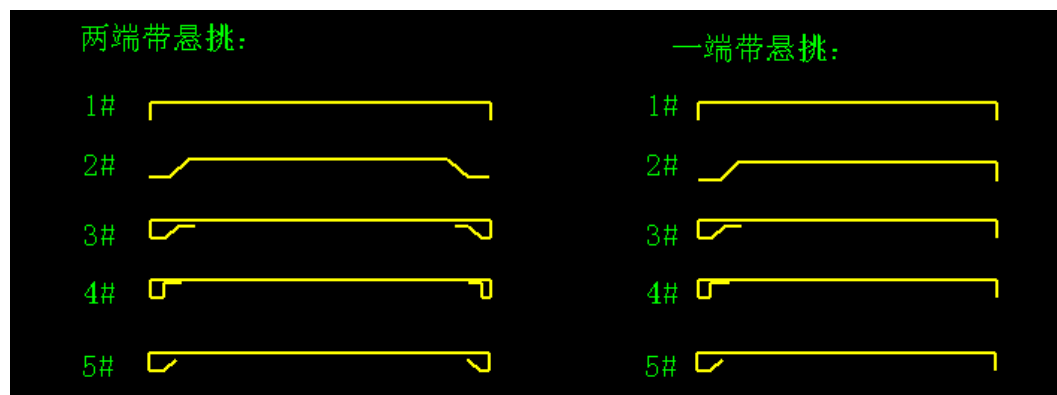
答：可以看，软件的报表中提供了构件汇总分析的报表，可以按不同类型构件查看工程量。

问：桩承台配筋怎么输入？还是根本就没有？

答：如果您用 GGJ10.0，可在进入单构件输入中的参数输入，选择图集的桩承台即可。

问：挑梁的弯起筋 怎么输入

答：目前软件里面悬挑梁的弯起筋形状有 5 种类型，这时候就需要结合图纸，看弯起筋的形状具体是哪一种。如：2#形状的弯起筋，在钢筋信息中，输入 2-4B20 即可。



问：请问外装修用代码计算到底准不准？如绘制好图形后在表格输入其它项目 WQM H M J 计算外装。

答：你的方法是对的，目前外装修中的量是不考虑阳台所在面积的；需要在阳台中把此部分扣掉。

- 1、如果有突出墙面的梁，软件计算时未加梁侧。
- 2、阳台贴墙面积不扣件，应考虑阳台是否封闭并自行扣减。

3、间壁墙不可以做外墙，否则外墙面积也计算不正确。

问：

1、在 GGJ10.0 中,主次梁附加箍筋在计算设置中填写个数 6,但不能填写直径.同时
在主梁挑梁处(.即封口梁时).软件计算为 6 个.实际工程中应该只有跳梁半边
加密.即 3 个.

2、从 CAD 中识别的跳梁,软件不能自动伸到封口梁外边,仅伸至封口梁中轴处.
给计算结果带来很大影响。主梁长度有影响，而次梁没有长度影响。非常麻烦。

3、在选择构件打印明晰时，钢筋图形不能完全显示。

4、当每块板钢筋布置都相同时，不能按照选择板钢筋直接复制。而需要每块都
重新布置。

5、穿过框架柱的框架梁，在柱的两侧柱边时，自动识别为两根梁。而且无法合
并。

1、如果只有一半可填写一半即可；

2、线性构件的延伸正在处理当中，下半年产品发版可以解决您这个问题；

3、此问题正在处理当中；

4、已经考虑了板受力筋之间的复制问题，等到下半年产品发版您即将看到；

5、您这个问题是图形软件的问题吧，钢筋是不会自动断开的；